—---—----------------------------------------------**Перебрать МАР в цикле**—-----------------------------------------------------

Map нельзя перебрать в цикле, для этого есть конструкция

**for(Map.**Entry **entry:** map**.**entrySet**())** **{**

**System.**out**.**println**(**"[Key]: " **+** entry**.**getKey**()** **+** "[Value]: " **+** entry**.**getValue**());**

**//дальше используеш** entry и всё тоже самое как в цикле forich

**}**

Создаётся некая сущность entry, в неё записывается мар элемент, ВНИМАНИЕ! достаются элементы не в том порядке в котором ложились, а хаотично

—---------------------------------------------